

AUTORES: BEGHER Leonardo, LUCIANO Marcos Salvador, MIEGGI Ivone, RENDE Augusto

TUTOR DOCENTE: ANTONINI Sergio

RESUMEN: El proyecto consiste en la creación de un sitio web con dos partes muy importantes. La primera es el acceso y actualización de datos propios, por parte de los centros de salud. La segunda parte es accedida por la persona encargada de informes, de esta manera se pueden tomar decisiones rápidamente.

El sistema va a tener una arquitectura cliente/servidor. Los dos grupos de usuarios (profesional y personal de información), van a tener a su disposición una página web con un menú de usuario que se accede por medio de un usuario y contraseña generado.

PALABRAS CLAVE: Gestión, clínicas, interconexión, proyecto Scrum, SUCyH.

PRESENTACIÓN DEL PROBLEMA Y PROPUESTA

Luego de realizar una serie de entrevistas al plantel médico y administrativo de una de las clínicas que formarán parte del proyecto, el equipo de trabajo nota la problemática que tiene la misma, falta de centralización de historias clínicas de los pacientes y gestión de lugares para internación. Además la clínica al constar de más de una institución física, no tiene unión de datos entre ellas, y esto genera problemas para el cliente y para los profesionales.

Con el sistema SUCyH cubrimos estos problemas, permitiendo que los miembros de las diferentes áreas puedan tener acceso a las historias clínicas por medio del sistema y dar su diagnóstico lo más rápido posible.

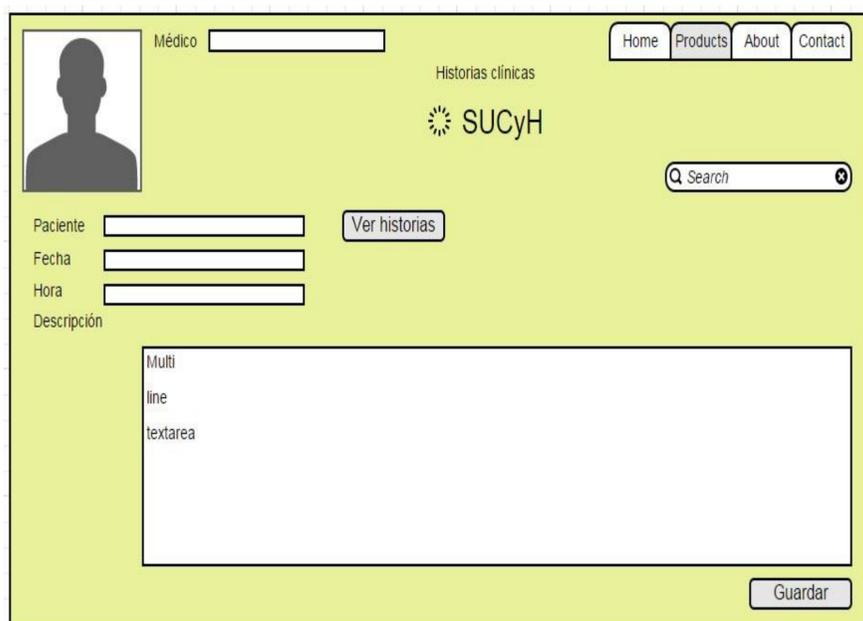


Imagen 1. Interfaz gráfica de SUCyH

ADMINISTRACIÓN CON SUCyH

Permitir a la institución la administración de las distintas ramas: guardia, profesionales, historias clínicas, internaciones, terapias intensivas; con el fin de facilitar la tarea, y una organización más eficiente.

Se debe proveer un plan y mecanismo de backup de información crítica.

La aplicación debe cumplir pautas de seguridad y estándares de calidad que garanticen un sistema robusto y seguro siguiendo las pautas de buenas prácticas de calidad ISO 9001, teniendo contacto continuo con los interesados, mostrarle los avances y logrando una retroalimentación.

El software tiene que constar con dos perfiles de usuarios, y proveer funcionalidades acorde a las tareas.

El software debe poder unir las dos o más instancias físicas de la misma organización entrelazando los datos, haciendo esto transparente para los usuarios.

SUCyH EN LA TOMA DE DECISIONES

El objetivo más importante es brindar una herramienta que sirva principalmente en dos casos: en caso de emergencias, tomar una decisión lo más rápida y acertada posible, y la administración del lugar y de las clínicas asociadas al lugar, que funcione en red con diferentes instancias de las mismas, es decir en el caso de que haya más de una clínica de la misma sociedad; o en única instancia, en el caso de que sea una única sede.

DISEÑO Y COMPONENTES UTILIZADOS



Imagen 2. Tecnologías utilizadas en el desarrollo

El equipo de trabajo usará para el desarrollo del sistema la metodología ágil Scrum, por la experiencia que tiene el equipo con la misma.

Scrum es una metodología ágil de desarrollo de software que esta centrada en entregar la funcionalidad de más valor para la empresa en el tiempo más corto posible. Al mismo tiempo ofrece la transparencia y control necesarios para el éxito del los proyectos de desarrollo de software.

Las tecnologías utilizadas se encuentran ilustradas en la siguiente imagen.

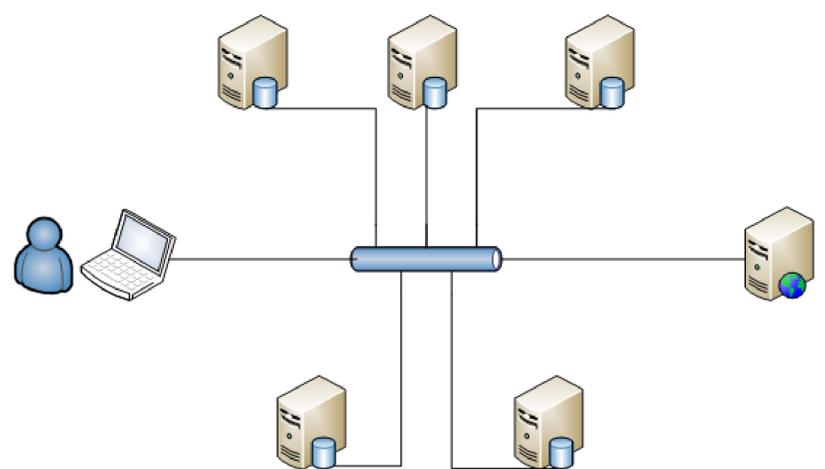


Imagen 3

Conexión del sistema en las diferentes entidades de una hospital o clínica.